



## Glosario de Informática e Internet



**AES (Application Environment Specification):** Conjunto de estándares desarrollado por la OSF para conseguir la compatibilidad de los diferentes sistemas Unix.

**Agente:** En el modelo cliente/servidor, es la parte del sistema que facilita el intercambio de la información entre el cliente y el servidor.

**Ancho de banda:** Capacidad de una red de comunicaciones de transmitir información a una frecuencia determinada.

**Analógica:** Información presentada de manera secuencial y continua.

**APPC (Advanced Program-to-Program Communications):** Protocolo de IBM para comunicaciones SNA entre dos dispositivos del mismo nivel.

**APPN (Advanced Peer-to-Peer Networking):** Desarrollado por IBM, se trata de una extensión a SNA que facilita la conexión de ordenadores en redes de área local.

**ARPA (Advanced Research Projects Agency):** Agencia del Gobierno federal norteamericano que creó la red ARPANET.

**ARPANET:** Red de conmutación de paquetes desarrollados a principios de la década de los sesenta por ARPA que se considera el origen de la actual red Internet.

**Autopistas de la información:** Este término ha hecho fortuna últimamente, coincidiendo con el auge de los sistemas de información en línea, BBs y redes como Internet, Compuserve o America On Line. Acuñado en 1994 por el entonces vicepresidente de los Estados Unidos, Al Gore, el término ha perdido parte de su fuerza para pasar a englobarse dentro de los que el G-7 ha denominado Infraestructura Global de Información (GII en terminología inglesa). Muchos analistas equiparan las autopistas de la información a Internet, la "red de redes" que conecta a 30 millones de usuarios en todo el mundo; y en buena parte, se trata de eso: una gran red heterogénea que permita a empresas y a particulares conectarse e intercambiar información en todo el mundo de manera sencilla. Para ello sólo es necesario, disponer de un ordenador, equipado con el software de comunicaciones adecuado y conectado mediante un modem a la red telefónica.



**Backbone:** Mecanismo de conectividad primario en un sistema distribuido. Todos los sistemas que tengan conexión al backbone (columna vertebral) pueden interconectarse entre sí, aunque también puedan hacerlo directamente o mediante redes alternativas.

**Banda ancha:** Característica de cualquier red que permite la conexión de varias redes en un único cable. Para evitar las interferencias en la información manejada en cada red, se utilizan diferentes frecuencias para cada una de ellas. La banda ancha hace referencia también a una gran velocidad de transmisión.



**Banda base:** Tecnología de comunicaciones que utiliza una frecuencia portadora única y requiere que las estaciones conectadas a la red participen en cada transmisión.

**Base de datos distribuida:** Base de datos instalada en un entorno de red en el que sus componentes residen en más de un sistema. También permite el acceso, modificación y actualización de los datos que contiene, desde cualquiera de los sistemas conectados, de manera sincronizada.

**Batch:** Se dice que un proceso es batch cuando se realiza de forma secuencial y automática por el ordenador. En el entorno PC, este tipo de programas se identifica por la extensión .bat.

**Baudio:** Unidad de medida utilizada en comunicaciones. Hace referencia al número de intervalos elementales por segundo que supone una señal.

**BBS (Bulletin Board System) :** Servicio al que se conectan usuarios de ordenadores personales a través de un módem, mediante el que se pueden enviar mensajes, mantener conversaciones on-line, intercambiar software o acceder a base de datos. Básicamente se compone de un ordenador con una potente base de datos y un sistema de conexión a través de la red telefónica conmutada y el correspondiente modem.

**Beta:** El nombre de la letra Griega se utiliza en la industria del software para diferenciar aquellas versiones de un programa o aplicación que no están completamente depuradas y, por lo tanto, no pueden ser comercializadas. Podría decirse que las versiones beta son versiones de prueba de un software determinado, desarrolladas antes de la versión definitiva. Con el fin de detectar los posibles errores o bugs en el funcionamiento del programa, éstos suelen entregarse previamente a cualificados beta-testers que los prueban y analizan.

**Beta-tester:** Antes de lanzarse un programa de software, un determinado número de usuarios, técnicos y expertos lo prueban con el fin de detectar errores en su funcionamiento. Son los beta-testers. Su principal característica es que no pertenecen a la empresa desarrolladora del software en cuestión, y que realizan las pruebas del programa en un entorno real, esto es, como si realmente trabajaran con él.



**Campus Wide Information System (CWIS):** Un CWIS ofrece información y servicios públicos en un centro universitario mediante quioscos informatizados y permite operaciones interactivas a través de sistemas informáticos y redes universitarias. Habitualmente estos servicios comprenden directorios, calendarios, BBS y bases de datos.

**CD ROM (Compact Disk-Read Only Memory):** Disco capaz de almacenar texto, sonido e imágenes. Es uno de los principales soportes de la revolución multimedia. Existen dispositivos de grabación de CD-ROM, aunque su precio queda fuera del rango en el que se mueven los usuarios domésticos

**Central Processing Unit:** El cerebro de un ordenador. Comúnmente por extensión se llama CPU a la caja que contiene parte del hardware de un ordenador.

**Chat:** Sistema que permite a dos usuarios "conversar" mediante el teclado; lo que usted ve en un momento dado es lo mismo que ve la otra persona casi instantáneamente. Es distinto del correo electrónico.



**Ciber:** Viene del griego y significa "máquina". Se utiliza como prefijo para palabras como Ciberespacio.

**Cibercultura:** Forma cultural relacionada con las nuevas tecnologías que incluye artes, ciencias y pensamiento.

**Cibernauta:** Este nombre se aplica a los intrépidos exploradores que viajan por el ciberespacio en busca de información.

**Cibernética:** Ciencia que estudia los sistemas de control y comunicación en las máquinas, de forma que reaccionen como un ser humano ante determinados estímulos.

**Ciberespacio:** Término creado para describir el mundo de los ordenadores y la sociedad creada en torno a ellos. Es el territorio imaginario que hay al otro lado de la pantalla del ordenador y en el que se pueden visualizar programas, datos y otros elementos. En argot de Internet se podría decir que es el "área" por la que viajan los usuarios de ordenadores cuando "navegan" a través de una red.

**Ciente:** Un ordenador o un programa que accede a los servicios ofrecidos por otro ordenador o programa llamado servidor. El cliente solicita servicios y el servidor se los da. Todas las aplicaciones de Internet que debemos tener en nuestro ordenador personal para usar los servicios de la red son clientes.

**Ciente/Servidor:** Modelo lógico de una forma de proceso cooperativo, independiente de plataformas hardware y sistemas operativos. El concepto se refiere más a una filosofía que a un conjunto determinado de productos. Generalmente, el modelo se refiere a un puesto de trabajo o cliente que accede mediante una combinación de hardware y software a los recursos situados en un ordenador denominado servidor.

**Clipper:** Nombre, entre otros, del proyecto de un chip informático que permitiría cifrar mensajes garantizando que el gobierno de los Estados Unidos podría descifrarlos fácilmente.

**Coalition for Networked Information (CNI):** Consorcio creado por American Research Libraries, CAUSE y EDUCOM para promover la creación de, y el acceso a, recursos de información contenidos en redes con el fin de enriquecer la vida docente y mejorar la productividad intelectual.

**Comisión de Libertades e Informática (CLI):** Entidad no gubernamental creada en España en 1991 para promover la defensa de las libertades y derechos individuales y colectivos frente al mal uso de la informática y las telecomunicaciones. Está formada por asociaciones de profesionales informáticos, de derechos humanos, sindicatos, consumidores, jueces, empresas de marketing directo, etc.

**Computerismo:** Acción enfermiza al ciberespacio y a los ordenadores en general.

**Computer Emergency Response Team (CERT):** Un organismo puesto en marcha por las autoridades federales norteamericanas para centralizar y difundir todas las informaciones sobre los ataques y los fallos de seguridad en las redes y sistemas informáticos.

**Computer Science Network (CSNet):** Una red montada por universidades que no tenían acceso a Arpanet. Fue absorbida por Internet.

**Congestión:** Se produce una congestión cuando la carga existente sobrepasa la capacidad de una ruta de comunicación de datos.

**Consejo de Arquitectura de Internet:** Elegidos por ISOC (Internet Society). Se reúnen para determinar cómo se conectan los diversos componentes de Internet.



**Correo electrónico:** Servicio telemático similar al sistema postal ordinario, pero sobre un sistema informático. También llamado e-mail. Es un nuevo y eficaz medio de comunicación entre ordenadores y bancos de datos de todo el mundo.

**Cortafuego:** Máquina situada entre la red de una empresa e Internet, dedicada a mantener fuera del perímetro a los usuarios no autorizados.

**Cracker:** Un cracker es una persona que intenta acceder a un sistema informático sin autorización y que dispone de muchos medios para introducirse en él. Estas personas tienen a menudo malas intenciones, en contraste con los Hackers. En ocasiones para referirse a un cracker se utiliza el término hacker, pero no es correcto. Este último no tiene malicia, en principio.



**DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency):** Esta agencia del Gobierno norteamericano creó la red ARPANET, predecesora de la red INTERNET.

**DDE (Dynamic Data Exchange):** Protocolo de intercambio de datos de Microsoft para aplicaciones Windows.

**Dealer:** Término inglés utilizado para definir al distribuidor de equipos informáticos. Se trata del último eslabón de la cadena de distribución, que se inicia en el fabricante y termina en el dealer, tras pasar por el mayorista.

**Domain:** Dominio, campo. La palabra domain empieza a hacerse popular entre los cibernautas, ya que hace referencia a una parte del nombre jerárquico con que se conoce cada entidad conectada a Internet. Sintácticamente, un dominio (domain) Internet se compone de una secuencia de etiquetas o nombres separados por puntos.

**Dominio público:** En referencia al software que para ser utilizado no requiere el pago de derechos de autor, puesto, que éste los cede a la comunidad de usuarios.

**Domótica:** Ciencia que estudia la aplicación de la informática y las comunicaciones al hogar, con el fin de conseguir una "casa inteligente". La domótica pretende, por ejemplo, que las luces, calefacción, etc., se regulen automáticamente en función de las condiciones exteriores, consiguiendo de paso un considerable ahorro energético.

**Download:** Carga a distancia de un programa. Con la proliferación de sistemas BBS y de redes de comunicación, el "downloading" está cobrando mayor protagonismo.



**EDI (Electronic Data Interchange) :** Transferencia electrónica de datos entre dos empresas, para eliminar el intercambio de documentación, facturas, etc.

**E-mail:** Servicio de comunicaciones que permite el intercambio y almacenamiento de mensajes.



**Emulación** : Característica que permite a un dispositivo funcionar como si fuera otro distinto, interoperando con otro ordenador. Por ejemplo, los PCs puede emular el funcionamiento de determinados terminales que se conectan a mainframes y que funcionan de forma totalmente diferente.

**En línea (On-line)**: Traducción literal del término "On-line", que indica que la aplicación o el sistema al que nos referimos permanece conectado a otro ordenador o a una red de ordenadores.



**Fax** : Método y aparato de transmisión y recepción de documentos mediante la red telefónica conmutada que se basa en la conversión a impulsos de las imágenes "leídas" por el emisor, impulsos que son traducidos en puntos - formando imágenes - en el receptor.

**FDDI (Fiber Distributed Data Interface)**: Siglas inglesas para definir el estándar de red de alta velocidad que utiliza fibra óptica para su transmisión.

**Fibra óptica**: Sistema de transmisión que utiliza fibra de vidrio como conductor de frecuencias de luz visible o infrarrojas. Este tipo de transmisión tiene la ventaja de que no se pierde casi energía pese a la distancia (la señal no se debilita) y que no le afectan las posibles interferencias electromagnéticas que sí afectan a la tecnología de cable de cobre clásica.

**Frame relay**: Sistema de transmisión basado en la conmutación de paquetes.

**Fuera de línea (Off-line)**: Por oposición al término En línea, se dice que un dispositivo (una impresora, por ejemplo) está fuera de línea cuando se desconecta del ordenador o de la red de los que recibe información y datos para imprimir.

**Gateway**: Dispositivo que permite el acceso desde una red de ordenadores a otra de características diferentes.

**Groupware**: Concepto que implica la utilización masiva de redes de área local, sistemas de correo electrónico y aplicaciones compartidas entre un grupo de usuarios de un sistema informático.

**GSM (Groupe Special Mobile)**: Especificación de telefonía móvil digital que busca consolidarse como el estándar europeo de telefonía celular, de forma que se pueda utilizar un mismo teléfono en cualquier país del continente.





**Hacker:** Usuario de ordenadores especializado en penetrar en las bases de datos de sistemas informáticos estatales con el fin de obtener información secreta. En la actualidad, el término se identifica con el de delincuente informático, e incluye a los cibernautas que realizan operaciones delictivas a través de las redes de ordenadores existentes.

**Hayes:** Uno de los más importantes fabricantes de modems mundiales. Su protocolo de comunicaciones se ha convertido casi en un estándar.

**Host:** Utilizado a veces como sinónimo de mainframe, en realidad identifica al ordenador central en un sistema informático complejo.

**Hot-line:** Generalmente, los suministradores informáticos ofrecen a sus clientes teléfonos de atención gratuitos para resolver dudas sobre los productos. Estas líneas reciben el nombre genérico de hot-lines.

**Hub:** Dispositivo que integra distintas clases de cables y arquitecturas o tipos de redes de área local.



**IEEE:** Asociación de profesionales norteamericanos que aporta criterios de estandarización de dispositivos eléctricos y electrónicos.

**Interactivo:** Un sistema es interactivo cuando permite un diálogo continuo entre el usuario y la aplicación, respondiendo ésta a las órdenes de aquel.

**Internet:** Conjunto de redes interconectadas que permiten la comunicación entre los más de 30 millones de usuarios en todo el mundo que acceden a la "red de redes". El acceso se realiza tras obtener un password que identifica al usuario, y permite acceder a bases de datos de diferentes organismos, empresas y entidades en todo el mundo. Se trata de una red no comercial, derivada de la que se montó para conectar a universidades y centros de investigación de todo el mundo.

**ISDN (Integrated Services Digital Network):** Siglas inglesas de la RDSI, Red Digital de Servicios Integrados.



**Janet (Joint Academic Network):** A mediados de los 80 aparecen infinidad de redes, entre las que destaca JANET, de origen inglés, junto con BITNET, CSNET y EUNET, entre otras.

**JPEG:** Formato de compresión de imágenes desarrollado por un grupo de expertos en fotografía. Dicho programa reduce el tamaño de la imagen hasta 20 veces, a costa de disminuir su calidad.

**Junk Mail:** mensajes de correo basura. El "junk mail" es el equivalente electrónico a los kilos de propaganda que inundan los buzones de las casas. Es una práctica prohibida por la comunidad Internet.



**Kahn, Robert:** Uno de los antiguos responsables de Arpanet, coinventor de Internet junto a Vinton Cerf.

**Kb:** Abreviatura de kilobit.

**KB:** Abreviatura de kilobyte.

**Kerberos:** Programa informático desarrollado por el MIT para proteger los intercambios en la red de una universidad o de una organización.

**Knowbot:** Es una herramienta experimental de recuperación de información; algo similar a un "bibliotecario robótico".



**Línea conmutada:** Comúnmente se refiere al tipo de conexión que se establece usando un emulador de terminal y un módem común. La definición más técnica sería: "Comunicación asíncrona conmutada orientada a caracteres".

**Línea dedicada o en renta:** Se dice de aquella línea telefónica privada permanente que interconecta dos localidades. Las líneas en renta, por lo general, se utilizan para conectar redes de área local de tamaño moderado a un proveedor de servicios de Internet.

**Ladweber, Larry:** Profesor de informática en la Universidad de Wisconsin. Era el responsable de la serie de conferencias "Internet workshop", en las cuales se planificaron numerosas conexiones a Internet.

**Lynch, Dan:** Fundador de "Interop", un ciclo de conferencias y exposiciones donde se demostraba inicialmente la interoperabilidad de materiales propuestos para Internet por diferentes fabricantes.

**LAN ( Local Area Network ) :** Una red limitada en el espacio, concebida para abastecer a subunidades organizativas. Otra definición sería que una LAN es aquella red local de ordenadores que abarca una pequeña zona, bien sea un edificio, o incluso sólo un par de ordenadores.

**Listserv:** Los Listservs o listas de distribución son un sistema automático de distribución de correo electrónico organizado sobre la base de listas de direcciones. Originalmente fue desarrollado para la red BITNET.

**Listas de correo:** Dirección electrónica a la que puede suscribirse cualquier persona que disponga de correo electrónico para recibir diferentes mensajes emitidos por quienes forman parte de la lista. Los mensajes comunes que se envían a esta lista versan sobre un tema en especial y son mantenidos por una persona o un programa informático.

**Localizador unificado de recursos o URL:** Sistema para especificar la localización precisa, sencilla y homogénea de los documentos servidos por WWW. El URL formaliza la localización de recursos accesibles por cualquiera de los servicios Internet.



**Login:** Conectarse a un ordenador con identificación de usuario y contraseña. Acción de introducir el nombre a través del teclado para acceder a otro ordenador.

**Lurker:** Acechador, persona que se suscribe a una lista de correo pero no hace aportaciones, limitándose a leer las de los demás.



**Macintosh:** Modelo de ordenador de Apple que se hizo famoso por su facilidad de utilización y el empleo de una interfaz gráfica.

**Mail gateway:** Pasarela de correo. Máquina que conecta entre sí a dos o más sistemas (incluso diferentes) de correo electrónico y transfiere mensajes entre ellos.

**Mailing List:** Lista de personas interesadas en un tema concreto mantenida por un host determinado, de manera que una nota dirigida a la lista es distribuida automáticamente entre todos los inscritos.

**Mail box:** Buzón. Un distribuidor electrónico en el que puede dejarse y recogerse correspondencia.

**Mapa de Imágenes:** Es un tipo especial de ficheros de gráficos que permite al browser de web proporcionar acceso hipermedia a otras áreas de web. Con un mapa de imágenes se pueden crear múltiples áreas de una imagen que proporcionan enlaces a otras zonas.

**Máscara de dirección:** Una combinación de bits en la que puede reconocerse si la dirección es de un protocolo de red, una red o un ordenador.

**Memoria:** Almacenamiento primario de un ordenador, como la RAM, distinto de un almacenamiento secundario como el disco duro.

**Microsoft:** La mayor empresa productora de software del mundo, creadora del sistema operativo MS-DOS y del Windows. Su fundador y presidente es Bill Gates.

**Middleware:** Conjunto de servicios que permiten que las aplicaciones funcionen en una red.

**MILNET:** Una de las redes DDN (Defense Data Network) que constituyen Internet y que está dedicada a comunicaciones militares estadounidenses no clasificadas. Fue construida con la misma tecnología que ARPANET y continuó operando después de la desconexión de ésta.

**MIME (Multipurpose Internet Mail Extension):** Formato para transferir información de cualquier naturaleza: datos, sonido, gráficos y vídeo mediante el correo electrónico de Internet que tradicionalmente trabajaba sólo con textos.

**Minitel:** Terminal informático interactivo de primera generación, desarrollado por la administración francesa de las telecomunicaciones y que se implantó en Francia con gran éxito en los años 80.

**Mirror:** Servidor Internet que contiene la misma información que otro.

**MIT (Massachusetts Institute of Technology):** Universidad con sede en Boston que está considerada por muchos como la mejor universidad técnica del mundo.



**Módem:** Acrónimo que significa modulador/demodulador. Designa al aparato que convierte las señales digitales en analógicas y viceversa, y que permite la comunicación de dos ordenadores a través de la línea telefónica. En estos momentos los estándares corren a 14.400 bps y a 28.800 bps, aunque existen otros que permiten transmitir datos a velocidades más altas soportando otros medios de transmisión.

**Moderador:** Persona que se dedica a moderar las listas de correo y grupos de noticias. Es responsable de decidir qué mensajes de correo electrónico pueden incorporarse a dichos grupos y listas.

**Modulación:** Proceso que realizan los módems para adaptar la información digital a las características de las líneas telefónicas analógicas.

**Mosaic:** Browser de World Wide Web del NCSA. Fue el primero con funcionalidades multimedia y el que presentó las bases del modelo de publicación y difusión. Hoy en día ha sido prácticamente desbandado por rivales como Netscape o Microsoft Explorer entre otros.

**MOTD:** Mensaje del día. En muchos servicios Internet cuando se establece la conexión, el servidor envía un mensaje de bienvenida que puede llevar avisos interesantes relativos al uso del servicio.

**MPEG:** Moving Picture Experts Group. Estándar de compresión de vídeo digital que ayuda a su transmisión a través de cable o a su almacenamiento en CD-ROM.

**MUD (Multi User Dungeon):** Juegos virtuales fantásticos. Los MUD se han empleado en otros contextos como un complemento en conferencias y asistencias educativas.

**Multiplexación:** Transmisión simultánea de múltiples mensajes en un sólo canal.



**National Information Infrastructure (NII):** La NII es nombre oficial de la autopista de datos de los Estados Unidos de América.

**Navegador:** Programa que permite "navegar" a través de Internet. (Browser) También se denomina "browser".

**Navegante:** Es el usuario de Internet. También conocido con los nombres de "internauta" o "cibernauta", entre otros.

**NCSA (National Center Supercomputing Applications):** Servicio de Investigación ubicado en la Universidad de Illinois donde fue desarrollado el navegador Mosaic. Origen de la mayor parte de documentos de dominio público en Internet.

**Net:** Palabra inglesa que significa red y que, junto al prefijo "inter", da lugar al nombre Internet. En inglés se suele utilizar como diminutivo de Internet.

**Newbie:** Alguien nuevo en Internet, o en el mundo de los ordenadores, en general.

**Netfind:** Servicio Internet de búsqueda de información sobre personas y organizaciones.

**Netiquette:** Etiqueta de Internet. Conjunto de reglas de convivencia de la comunidad Internet.



**Netrunner:** Cibernauta.

**Netscape:** Navegador que facilita el acceso a la red. Hoy en día es uno de los más utilizados que consiguió desbancar al Mosaic, el primero que empezó a utilizarse para visualizar las páginas de hipertexto.

**Newsgroups:** Aplicación de Internet que permite crear grupos de discusión informales entre usuarios, a los cuales cualquiera puede realizar contribuciones. Desde su creación ya existes más de 10.000.

**NFS (Network File Center):** Sistema de Archivos en Red. Es un conjunto de protocolos que permiten al usuario de un ordenador conectado a una red utilizar archivos de otras máquinas como si los tuviera en la suya. En lugar de transferir un archivo a su ordenador, le es posible leer o escribir en él o editarlo en el ordenador remoto con los mismos comandos que usaría localmente.

**NIC (Network Information Center):** Centro de Información de la Red. Cualquier organización responsable de proporcionar información acerca de una red. El NIC de la DNN, el cual desempeña un papel importante en la coordinación de Internet.

**Nickname:** Apodo o alias que se usa a la hora de acceder a un canal de chat.

**NNTP (Network News Transfer Protocol):** Protocolo utilizado por Usenet para transferir los ficheros de News desde un servidor a otro.

**NOC (Network Operations Center):** Centro de operaciones de red; grupo que administra una red.

**Nodo:** Otra forma de denominar a un dispositivo que tiene acceso a Internet.

**NREN (National Research an Education Network):** Red Nacional de Investigación y Educación. Proyecto impulsado por el vicepresidente de los EE.UU, Al Gore, con el fin de interconectar todos los componentes de investigación y docencia americana, con la ayuda de redes de alta velocidad.

**NSFnet:** Red que sustituyó a Arpanet en 1987 como columna vertebral de las comunicaciones de Internet. Fue creada a iniciativa del gobierno de Estados Unidos y gestionada por la National Science Foundation.

**NSP:** Acrónimo de Network Service Provider, que son las compañías que proveen la conectividad a Internet a los ISP. Los NSP son conocidos también como "carriers" y algunos de los que operan en nuestro país son Telefónica, British Telecom o Sprint.

**NTP (Network Time Protocol):** Protocolo de Sincronización del Tiempo.

**Número IP:** Un número binario de 32 cifras que se divide en cuatro subgrupos. Cada uno de los subgrupos puede ser representado como número decimal y de ahí resulta el número IP.



**OSI (Open Systems Interconnection):** Es un modelo o referente creado por la ISO para la interconexión en un contexto de sistemas abiertos. Se estructura en siete niveles



(Presentación, Aplicación, Sesión, Transporte, Red, Nivel físico y Enlace de datos) que definen normas en cada uno de ellos desde las conexiones puramente físicas hasta las relaciones entre las aplicaciones.



**PABX:** Es un tipo de nodo de comunicaciones cuya principal utilidad es la conexión con la red telefónica. Conlleva mensajería vocal, concentradora de terminales y auto conmutador.

**Packed:** El término (empaquetado, en español) se refiere a un modo de comprimir los datos de tal suerte que se puede reducir a la mitad la cantidad de memoria necesaria para contenerlos.

**Paquete:** El término se refiere a cierto software de aplicación diseñado para atender necesidades sectoriales, de un tipo de negocio, etc. Un paquete integrado contiene un conjunto de programas para atender diversas necesidades, por ejemplo: contabilidad, ventas, etiquetas,... Con frecuencia, un paquete integra aplicaciones desarrolladas por distintas firmas.

**Par trenzado:** Par de hilos de cobre utilizado habitualmente en sistemas de cableado.

**Pasarela:** En inglés Gateway.

**Pirata Informático:** La práctica habitual de la copia ilegal de software, tanto en el terreno doméstico como en el ámbito empresarial, ha relegado este término a ciertos personajes con alguna aureola capaces de penetrar en bases de datos de centros clave. Sin embargo, el término alude precisamente a esta práctica no por extendida menos reprobable, que ocasiona cuantiosísimas pérdidas a la industria informática.

**Polling:** El término viene del inglés "poll": sondeo. Es una forma de control en redes de comunicaciones del tipo LAN, según la cual la unidad central de proceso pide, de acuerdo con una programación determinada a cada puesto de trabajo conectado a la red, si ha de enviar alguna información.

**Portabilidad:** Característica de ciertos programas que les permite ser utilizados en distintos ordenadores sin que precisen modificaciones de importancia.

**Programa de Comunicaciones:** Es una aplicación diseñada para gestionar los datos e instrucciones en una red.

**Protocolo:** Se denomina protocolo a un conjunto de normas y/o procedimientos para la transmisión de datos que ha de ser observado por los dos extremos de un proceso comunicacional (emisor y receptor). Estos protocolos "gobiernan" formatos, modos de acceso, secuencias temporales, etc.

**Puente:** o Bridge.

**Puerto:** Es un elemento hardware, una especie de enchufe que permite la salida y entrada del ordenador mediante la conexión a distintos tipos de periféricos.

**Punto a punto:** La expresión describe un tipo de conexión en la que la comunicación se establece entre dos estaciones sin intermediarios.



**QuarkXpress:** Uno de los paquetes de autoedición más utilizados.



**RDA (Remote Data Access):** Estándar de interconexión entre aplicaciones y bases de datos.

**RDSI:** Red Digital de Servicios Integrados. Es un tipo de red que agrupa distintos servicios anteriormente distribuidos a través de soportes distintos, siempre que se utilice tecnología digital: telefonía (con centralitas digitales), videoconferencia, teleinformática, videotex, mensajería electrónica, sonido, datos, imágenes,... Naturalmente, esto implica el uso de protocolos idénticos y redes físicas de banda ancha.

**Realidad virtual:** Concepto con el que se conoce a una serie de tecnologías que pretenden reproducir la realidad mediante la utilización de ordenadores y elementos añadidos. Generalmente, un ordenador genera una imagen falsa que el usuario contempla a través de un casco equipado con un visor especial, de manera que tiene la impresión de estar presente en la escena reproducida por el ordenador. En su grado más alto de sofisticación, los equipos de realidad virtual se completan con guantes y trajes equipados con sensores, que permiten "percibir" los "estímulos" y "sensaciones" generados por el ordenador. En definitiva, el usuario percibe como real algo que no lo es. Aunque se ha aplicada mayoritariamente al mundo de los videojuegos, existen ya aplicaciones - en medicina, por ejemplo - que han permitido importantes avances en la simulación de intervenciones quirúrgicas.

**Remoto:** La palabra se utiliza en tecnologías de la información para definir sistemas o elementos de sistemas que se encuentran físicamente separados de una unidad central. Un puente remoto es un dispositivo que hace posible la comunicación entre, por ejemplo, una LAN y una red de área amplia. El uso del término es muy frecuente: para referirse al mantenimiento de sistemas a distancia, al acceso a aplicaciones residentes en unidades físicamente distantes, etc.; naturalmente, esto implica la utilización de un software especializado. Algunos ejemplos del uso de esta palabra: gestión remota de los datos; acceso remoto a los archivos; acceso a periféricos remotos; monitorización remota.

**Router:** Originalmente, se identificaba con el término gateway, sobretodo en referencia a la red Internet. En general, debe considerarse como el elemento responsable de discernir cuál es el camino más adecuado para la transmisión de mensajes en una red compleja que está soportando un tráfico intenso de datos.



**Servidor:** Genéricamente, dispositivo de un sistema que resuelve las peticiones de otros elementos del sistema, denominados clientes.

**Shareware:** Las versiones de programas que reciben esta denominación permiten probar sus capacidades sin realizar el desembolso mucho mayor que representaría comprar el programa convencional completo.



**TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol):** Se trata de un estándar de comunicaciones muy extendido y de uso muy frecuente para software de red basado en Unix con protocolos Token-Ring y Ethernet, entre otros. Es compatible con productos de muchas marcas. TCP/IP es conforme a los niveles 3 y 4 de los modelos OSI. Este conjunto de protocolos fue desarrollado originalmente para el Departamento de Defensa de Estados Unidos.

**Telemática:** Es un término que alude al conjunto de métodos, técnicas y servicios que resultan del uso conjunto de la información y las telecomunicaciones.

**Teleproceso:** Denominación para el proceso de datos desde terminales distantes con la unidad central. Es el caso típico de las transacciones que realizan, en gran volumen, las entidades financieras.

**Terminal:** Es un aparato, situado en la periferia de la unidad central y a distancia, que permite la salida de datos que se solicitan al sistema global. Hay también terminales activos que, mediante un teclado u otro dispositivo, pueden entrar datos al sistema. Además, cierto tipo de terminales son capaces de ejecutar operaciones generales o especializadas. Y, por último, es cada vez más frecuente utilizar PCs como terminales, con lo que la consideración de éstos aumentan en rango puesto que, además de las funcionalidades propias de su conexión al host, pueden actuar de forma autónoma.

**Token Ring:** Es un protocolo para redes de área local de IBM. En síntesis consiste en la presencia de un testigo (token) que circula a través de la red. Cuando una estación o nodo desea transmitir, debe esperar al paso del testigo en condiciones de transportar la información.

**TPS:** Transacciones por Segundo. Medida usada para evaluar la potencia de los sistemas de transmisión on-line.

**Transacción:** En informática, se llama transacción a la operación que modifica el estado de una base de datos, sin que los datos en sí mismos pierdan consistencia alguna.



**Videotex:** Método y tecnología de acceso a bases de datos de forma interactiva.

**Virus:** Son programas cuya presencia en el ordenador es nociva y cuyas manifestaciones son variadas. Son capaces de pasar de un ordenador a otro a través de disquetes o de CDs de revista, de líneas de conmutación, etc., estableciendo una copia de sí mismos en el segundo ordenador. Son muy conocidos (y especialmente dañinos) los llamados Barrotes, Michelangelo, Viernes 13, etc.



**VTAM (Virtual Telecommunications Access Method):** Es el principal sistema de gestión para operaciones de coma flotante con mainframes de IBM, entre terminales y aplicaciones. Pertenece a la arquitectura SNA.

**VTP (Virtual Terminal Protocol):** Protocolo de control de transmisiones para la red Internet relativo a terminales.



**Workstation:** Estación de trabajo.



**X.25:** Interface estándar para conexión de terminales de datos a redes públicas. Es un protocolo de empaquetamiento conmutado, definido por Comité Consultivo de ITT y adoptado luego por ISO.

**X.400:** Es un protocolo que define la forma de los mensajes y del correo electrónico. Como el anterior, fue determinado por ITT y adoptado por ISO.

**XNS (Xerox Network Services):** Protocolo de comunicación de la firma Rank Xerox.

**XTI (X/Open Transport Interface):** Interface de programación para comunicaciones del tipo Peer-to-Peer, desarrollado por X/Open.

**X-Windows:** Software que se ha convertido en un estándar para Unix de Windows. Básicamente, ofrece la posibilidad de visualizar simultáneamente en pantalla varios procesos en ejecución.



**Y2K (Efecto 2000):** Es un acrónimo del inglés \*Year 2000\*, donde Y= year y 2K=2000\*. Ver: "Millennium bug".

**Yellow Pages -- YP (Páginas Amarillas):** Servicio utilizado por administradores UNIX a fin de gestionar bases de datos distribuidas en una red. Ahora es llamado NIS (Network Information Service) por problemas legales.





**zip (\*comprimir\*, **zipear**)** Acción de empaquetar en un solo fichero uno o más ficheros, que habitualmente son también comprimidos, con objeto de que ocupen menos espacio en disco o tarden menos tiempo en enviarse por la red. Existen aplicaciones de compresión de este tipo muy populares: PKZIP para el sistema operativo DOS, WinZip y NetZIP para Windows, MacZip para MacIntosh y Zip y UnZip para UNIX. El resultado es un solo fichero con un sufijo ".zip". Para su posterior utilización los ficheros contenidos en el fichero .zip tienen que extraerse y, si estaban comprimidos --como suele ser habitual--, descomprimirlos ("unzip"). "Zip" significa literalmente "cierre de cremallera". Ver también: "file", "unzip". [Fuente: WHATIS]